Pseudokoodi

Tehtävän nimi: **Tehtävän numero:**

OHJELMOINTIASKELEET

Kirjaa toiminnot (esim. eteenpäin 5 cm, käänny 75 astetta vasempaan), joilla robotti suorittaa tehtävän.

1. toiminto

2. toiminto

3. toiminto

4. toiminto

5. toiminto

6. toiminto

7. toiminto

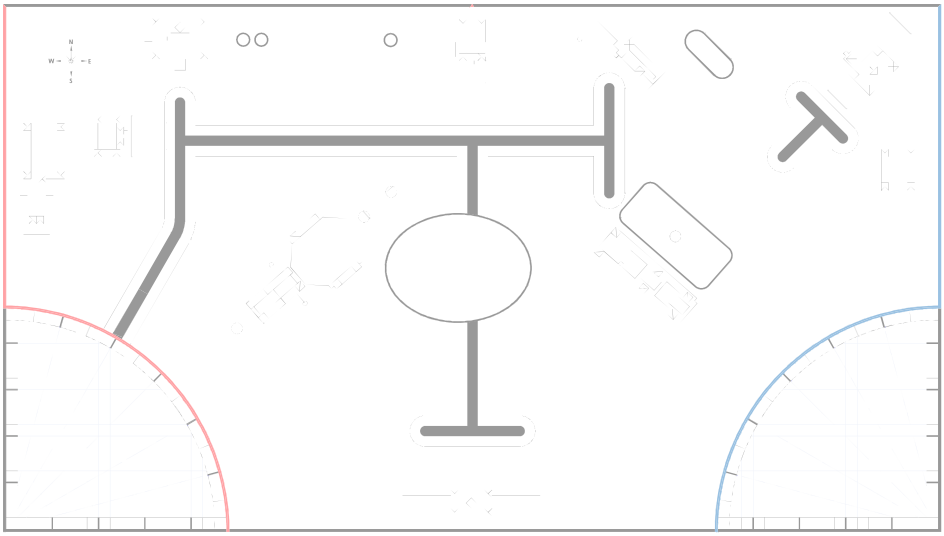
8. toiminto

9. toiminto

10. toiminto

ROBOTIN KULKU KENTÄLLÄ

Piirrä robotin reitti suunnitellulla matkalla.



Käynnistä ohjelmointi-ympäristö ja aloita uusi projekti. Tutki, mitkä ohjelmointi-lohkot suorittavat pseudokoodissa kirjoittamasi toiminnot.

Tämä sivu täytetään 6. oppitunnilla. Voit tulosta sivuja lisää FLL-Suomen www.sivuilta