

FIRST LEGO League

2020-2021 RePLAY-kauden koronastrategia, Suomi

Päivitetty elokuu 2020



Varautuminen kauteen 2020 - 2021

Edellinen kausi päättyi SM-kisojen perumiseen osana kansallisia koronapandemian vastaisia toimia. Valmentajat, kannustus- ja tukijoukot, vapaaehtoiset ja lukuisat järjestelyihin osallistuneet sekä etenkin joukkueet olivat tehneet ison työn tapahtuman puolesta. Saman kohtalon kokivat myös lähes kaikki FLL:n kansainväliset tapahtumat. Vaikka kaikkia harmitti, terveyden asettaminen etusijalle on kuitenkin selviö.

Innostavalle ja motivoivalle tekemiselle on tällaisena aikana aivan erityinen tilaus.

Alkavalle kaudelle lähdemme paremmin valmistautuneina. FLL-ohjelmassa on mukana 40 000 joukkuetta 114:sta maasta. Näistä useat ovat tulevan kauden aikana varmasti eri asteisten koronarajoitustoimien piirissä. Kansainvälinen ja kansalliset FLL-yhteisöt ovat siksi uurastaneet jo hyvän aikaa tulevan kauden turvaamisen eteen. Vaikka turnauselämys on aivan keskeinen osa FIRST LEGO Leagueta, vallitseva tilanne on kannustanut kehittämään vaihtoehtoisen toimintatavan, jossa FLL-ohjelmaan voi osallistua alusta loppuun etäyhteyksien välityksellä.

Kun alkavalla kaudella keräämme kokemusta ja varmasti myös hiomme käytäntöjä, saamme yhdessä selätettyä haasteet. Suomen kannalta tämä tilanne voi osoittautua vielä myös onnekaaksi sattumaksi. Ajammehan nyt sisään käytäntöjä, jotka mahdollistavat myös yksittäisen kerhon ja joukkueen helpon osallistumisen FLL-ohjelmaan etänä, jos omalta alueelta ei ole kylliksi joukkueita oman turnauksen järjestämiseen.

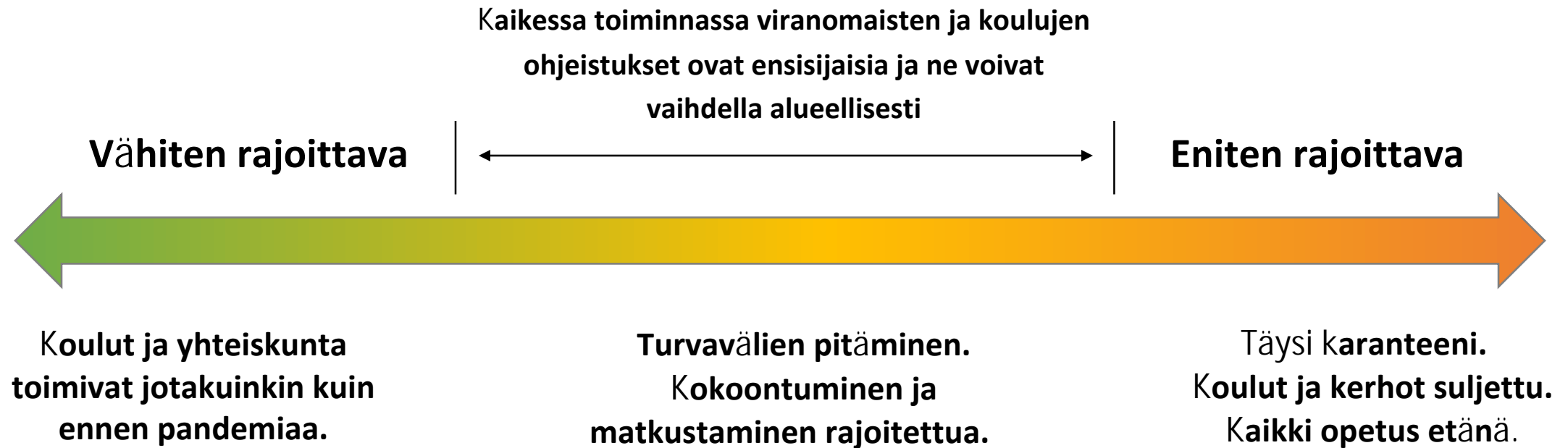
FIRST LEGO League -tapahtumien järjestäminen kaudella 2020 - 2021

- **Kerho-, luokka- ja koulukarsinnat** ovat paikallisin resurssein tietyn pienemmän ryhmän kesken toteutettavia tapahtumia. Ne soveltuvat myös tilanteisiin, joissa kokoontumista halutaan rajoittaa, mutta ei kuitenkaan kieltää kokonaan.
- **Kunnallisiin ja maakunnallisiin alueturnauksiin sekä SM-turnaukseen** osallistuu joukkueita isommalta alueelta, useista kouluista, kerhoista jne.

Kaudella 2020-2021 on mahdollista järjestää edellä mainittuja tapahtumia myös kokonaan etänä

- **Etätturnauksessa** kaikkien neljän osion (projektityö, ydinarvot, robotin ja ohjelman sekä robottipelin) arviointi tapahtuu etäyhteyksien / videon välityksellä.

Tilanne voi vaihdella



Esimerkkejä

Tilanne	Opetus	Kerhot	Matkustaminen	Kokoontumiset
I	Koulussa	Toiminnassa	Sallittua	Ei rajoituksia
II	Koulussa	Toiminnassa	Rajoituksia	Rajoituksia
III	Rajoituksia	Rajoituksia	Kielletty	Kielletty
IV	Vain etäopetusta	Etä/Kielletty	Kielletty	Kielletty

- Keväällä 2020 jouduttiin ottamaan käyttöön monia rajoitustoimia. Yllä näistä ehkä yleisimmät variaatiot. Muitakin yhdistelmiä oli maailmalla käytössä.
- Alkavaan kauteen varaudutaan pahimman vaihtoehdon mukaisesti olettamalla, että tilanne ei säily ennallaan, vaan vaihtelee mahdollisesti useampaan otteeseen ja ehkä myös alueittain.
- Sovitaan paikallisesti ennalta miten robottipeliä pääsee harjoittelemaan jos opetus siirtyy etätyöskentelyyn.

Jos tilanne on vähänkin epävarma, silloin edetään pienimmän riskin periaatteella!

Miten FLL-joukkue toimii tilanteissa II-III?

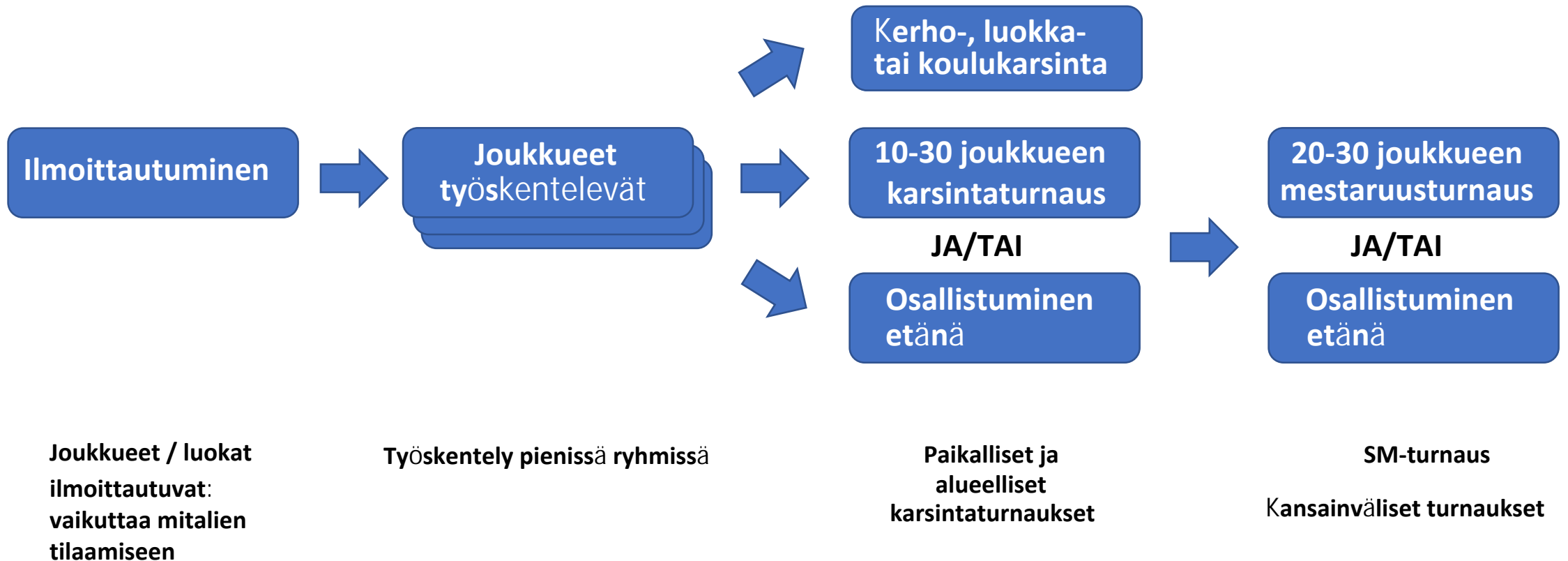
Ollaan koulussa, mutta voimassa on rajoituksia

- Joukkue pystyy työskentelemään samassa tilassa yhdessä ohjaajansa kanssa, mutta ei voi matkustaa isompiin tapahtumiin.

Toimitaan oman luokan kanssa

- Altistumisriskiä voidaan vähentää hankkimalla luokalle oma pelialusta.
- Karsintaturnaus järjestetään luokan / koulun sisäisenä suljettuna tapahtumana.
- Jos tilanne muuttuu huonompaan suuntaan kauden aikana, joukkue jatkaa työskentelyä etänä ja osallistuu turnaukseen etänä.
- Palkinnot ja jatkoon pääsy suhteessa osallistuvien joukkueiden määrään (/koulu, /alue).

Kauden kulku tilanteissa I-III



Miten FLL-joukkue toimii tilanteessa IV?

Koulua käydään etäopetuksessa

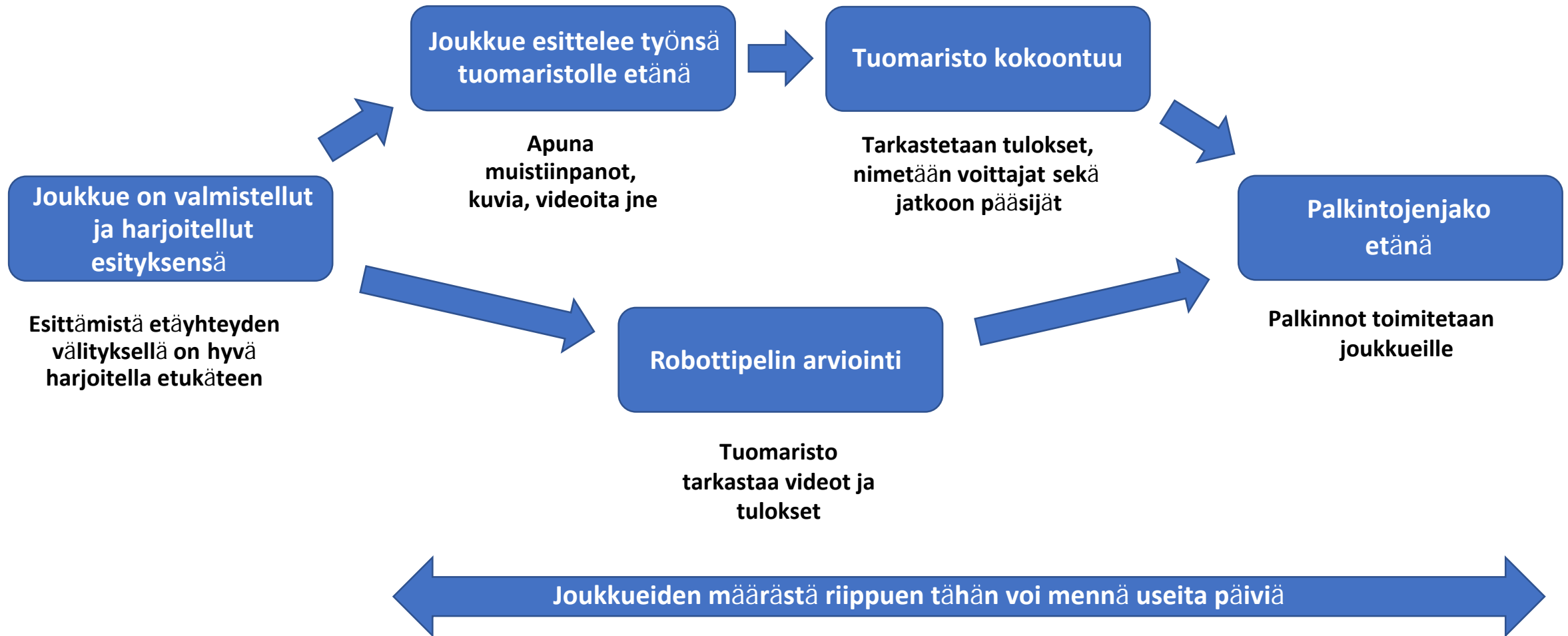
Joukkueiden kokoontumisissa noudatetaan kulloinkin voimassa olevaa suositusta henkilömäärästä. Joukkueet työskentelevät ja pitävät yhteyttä ohjaajansa kanssa etäyhteyksien välityksellä.

- Tiedeprojektiin ja ydinarvoihin liittyvien tehtävien ja esityksien tekeminen luonnistuu kätevästi myös etäyhteyksien välityksellä.
- Robotin suunnittelu, rakentaminen ja sen kanssa tapahtuva robottipelin harjoittelu sen sijaan muodostavat oman haasteensa. Joukkue / kerho / luokka tarvitsee tilan, jossa 2-3 joukkueen jäsentä voi käydä vuorollaan rakentamassa ja harjoittelemassa (maskit ja desinfiointi). Se saattaa olla kerhuhuone, jonkun autotalli tai ihan jotain muuta. Me suomalaiset olemme kekseliäitä ja kukin joukkue / luokka keksii tähän varmasti parhaan saatavilla olevan ratkaisun.

Kevään 2020 kokemusten pohjalta tiedämme että pienikin tällainen yhdessä tekeminen voi tulla isompaan tarpeeseen kuin juuri sillä hetkellä ymmärretään.

- Tiedeprojektin, ydinarvojen ja robotin suunnittelun arviointi tapahtuu livenä etäyhteyden välityksellä.
- Lisäksi joukkue videoi ja julkaisee ohjeiden mukaisesti kolme robottipelisuoritustaan. Videon tekemiseen tarvitaan kaksi robottia käsittelevää teknikkaa, videokuvaaja ja videokuvauksen ohjaaja (ynnä ne maskit ja käsien desinfiointi).

Kauden kulku etänä tilanteessa IV



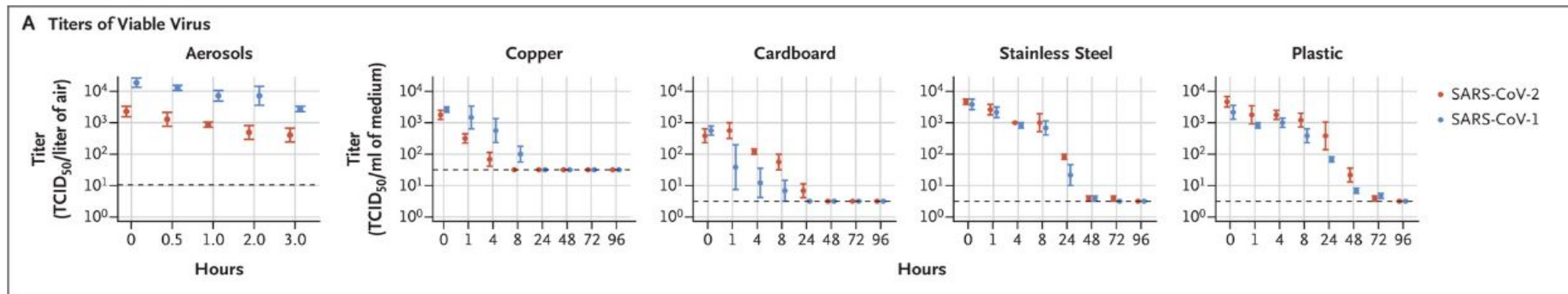
Pelialustan ja LEGO-osien puhdistaminen

- Pelialusta:
 - Pyyhitään kostutetulla, kuivaksi väännetyllä liinalla
 - Kokeillaan ensin varovasti jostakin kulmasta, painovärit voivat aiheuttaa ikäviäkin yllätyksiä. Asiantuntijakaan ei voi nähdä niistä päältä ovatko värit vesiliukoisia vai eivät.
- Sähköiset osat:
 - Sähköisiä osia voi pyyhkiä varovasti esim. tietokoneen näytön puhdistamiseen tarkoitetulla kostealla liinalla (vaikuttavana aineena alkoholi tms.).
- Tavalliset LEGO-palikat
 - Liuotetaan 2 h vesiämpärissä max. 40 °C, t-lusikallinen käsiastianpesuainetta.
 - Harrastajat lisäävät liuokseen myös korkillisen etikkaa vesilitraa kohden poistamaan hajut ym.
 - Hämmennetään muutaman kerran välillä ja huuhdellaan lopuksi kylmällä vedellä.
 - Levitetään kuivumaan pyyhkeen päälle.

<https://education.lego.com/en-us/support/managing-todays-classroom>

Odottaminen puhdistamisen vaihtoehtona

- Koronavirus on sitkeä
 - Koronavirus voi säilyä elossa erilaisilla pinnoilla useita päiviä. Kuten viruksien yleensä, senkin selviytymistä edistävät matala lämpötila ja korkea kosteus.
 - Tutkimustiedon mukaan koronaviruksen pitäisi kuivassa huoneenlämpöisessä tilassa kuolla muovipinnoilta kolmessa päivässä.



Lähde: New England Journal of Medicine, Aerosol and Surface Stability of SARS-CoV-2 as Compared with SARS-CoV-1