

FIRST LEGO League -karsinnat RePLAY-kaudella

Tiedote
29.12.2020

*”FLL-TAPAHTUMA ON POSITIIVISEN
OPPIMISKOKEMUKSEN
VAHVISTAMISTA JA ILOINEN TAPAHTUMA”*

Tänä kautena voit järjestää FLL-turnauksen koulullasi *tammi—helmikuun* aikana omaan ryhmällesi sopivaan aikatauluun. Kisoissa on kolme osaa: (1) arvioinnit, (2) robottikilpailu ja (3) palkintojenjako. Koronapandemian takia Robotiikka- ja tiedekasvatus ry ei (luultavasti) pääse auttamaan kisojen järjestämisessä paikan päälle, joten luotamme opettajien ja valmentajien ammattitaitoon.



Näyttelyalue ja robottikilpailu liikuntasalissa



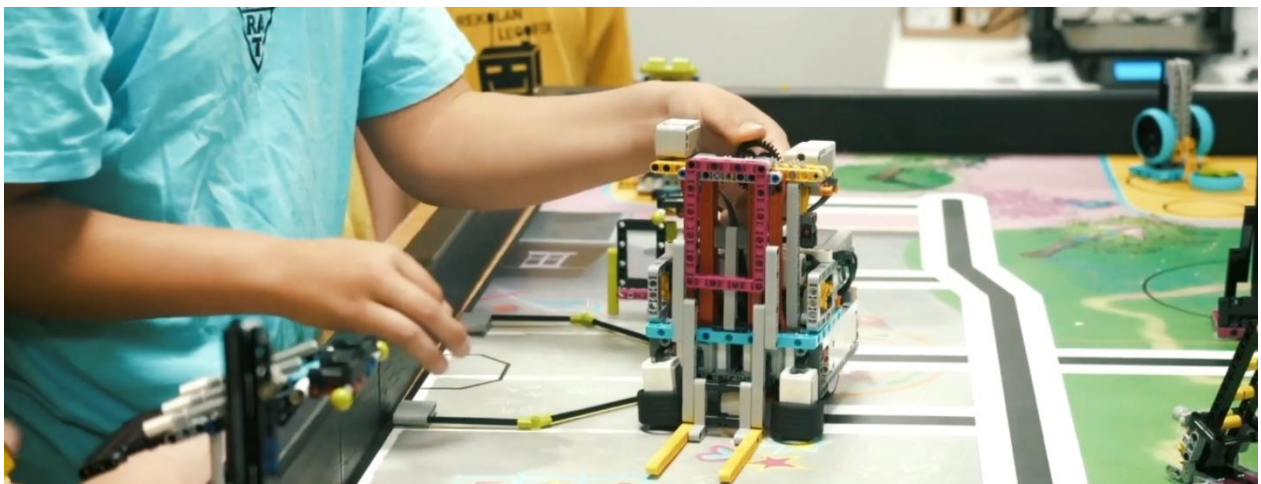
FIRST LEGO League -karsinnat RePLAY-kaudella

Tiedote
29.12.2020

(1) Tiedeprojektin, ydinarvojen toteutumisen ja robotin suunnittelun arvioinnit

Arvioinneissa käytetään fllsuomi.org-sivuilta löytyviä arviointilomakkeita. Arviointiryhmään (tuomariksi) voit valita koulusi henkilökuntaa ja oppilaita (16+). Ryhmä täyttää ja allekirjoittaa arviointilomakkeet sekä lähettää ne (kuva tai skannaus) Robotiikka- ja tiedekasvatus ry:lle.

Voit myös videoida tiedeprojektin esityksen ja lähettää linkin siihen Robotiikka- ja tiedekasvatus ry:lle. Tällöin Robotiikka- ja tiedekasvatus ry:n asiantuntijat arvioivat tiedeprojektin. Ohjeita videon kuvaamiseen saat koulutuksestamme ja kysymällä.



FIRST LEGO League -karsinnat RePLAY-kaudella

Tiedote
29.12.2020

(2) Robottikilpailu

Robottikilpailussa on kolme erää, ja turnauksen loputtua lähetätte jokaisen joukkueen pelipöytäkirjat (kuva tai skannaus) Robottiikka- ja tiedekasvatus ry:lle, jotta jatkoon pääsevät joukkueet saadaan selville.



a. LUOKKA- TAI KOULUKARSINTA LÄHIOPETUKSESSA

Pelikenttää kohden tarvitsette tuomarin. Jos joukkueiden määrä on kymmenen tai enemmän, on hyvä sopia päätuomarin tehtävät jollekin tuomareista.

Lisäksi tarvitsette ajanottajan, joka aloittaa ja päättää erän.

Robottikilpailun järjestämisestä löydät perusohjeet RePLAY-kauden Robottipelin säännöt – kirjassa.

b. LUOKKA- TAI KOULUKARSINTA ETÄOPETUKSESSA

Joukkueiden kolme kilpailusuoritusta kuvataan esim. kännykkäkameralla dokumenteiksi pelipöytäkirjojen tueksi.

Kuvaaja videoi yhdellä otolla koko 2 min. 30 sek. kestävän robottipelin siten, että *lähes* koko kenttä on *lähes* koko ajan kuvassa. Peliajan loputtua kuvataan videota **katkaisematta** pisteiden toteaminen ja kirjaaminen pelipöytäkirjaan. Lopuksi pelaajat kertovat joukkueensa (ja koulunsa) nimen sekä saamansa pisteet.

Opettaja (valmentaja) allekirjoittaa pelipöytäkirjan tuomarina ja toinen robottioperaattoreista pelaajana.

Lähetä linkit videoihin Robottiikka- ja tiedekasvatus ry:lle, jolloin yhdistyksen asiantuntijat tarkistavat pisteet.

Ohjeita videon kuvaamiseen saat koulutuksestamme ja kysymällä.



FIRST LEGO League -karsinnat RePLAY-kaudella

Tiedote
29.12.2020



(3) Palkintojenjako

Kun olet lähettänyt kaikki pöytäkirjat ja videoiden linkit Robotiikka- ja tiedekasvatus ry:lle, yhdistys tutkii pöytäkirjat ja videot sekä lähettää paluupostissa mitalit, diplomit ja muut palkinnot.

Diplomien tulostamista varten tarvitaan joukkueittain oppilaiden nimet.

Palkintojenjakotilaisuuden voitte järjestää parhaaksi katsomallanne tavalla kunnioittaen FLL:n ydintä eli opitusta iloitsemista ja hauskanpitoa.

Muistakaa antaa joukkueille arviointilomakkeet palkintojenjaon yhteydessä.

LOPUKSI:

Järjestämme viikolla 2 INFO-webinaareja tapahtumajärjestäjille:

12.1. 2021, tiistai klo 14 – 15 ja klo 18 - 19

13.1. 2021, keskiviikko klo 14 – 15

14.1. 2021, torstai klo 18 - 19

**Valitse itsellesi sopiva ajankohta ja ilmoittaudu webinaariin mielellään viim.
edellisenä päivänä, niin saat Teams-kutsun.**

Ilmoittautumiset: pekka.pihola@valmet.com



FIRST LEGO League -karsinnat RePLAY-kaudella

Tiedote
29.12.2020



"You get what you celebrate"
Dean Kamen, FLL:n perustaja

KERTAUS:

1. Arviointi- ja tulospöytäkirjojen lähetysosoite on info@fllsuomi.org
2. Jos jokin mietityttää, kysy!

Reippain terveisin,
Robotiikka- ja tiedekasvatus ry

