

Pseudokoodi

Tehtävän nimi:

Tehtävän numero:

OHJELMOINTIASKELEET

Kirjaa toiminnot (esim. eteenpäin 5 cm, käänny 75 astetta vasempaan), joilla robotti suorittaa tehtävän.

1. toiminto

6. toiminto

2. toiminto

7. toiminto

3. toiminto

8. toiminto

4. toiminto

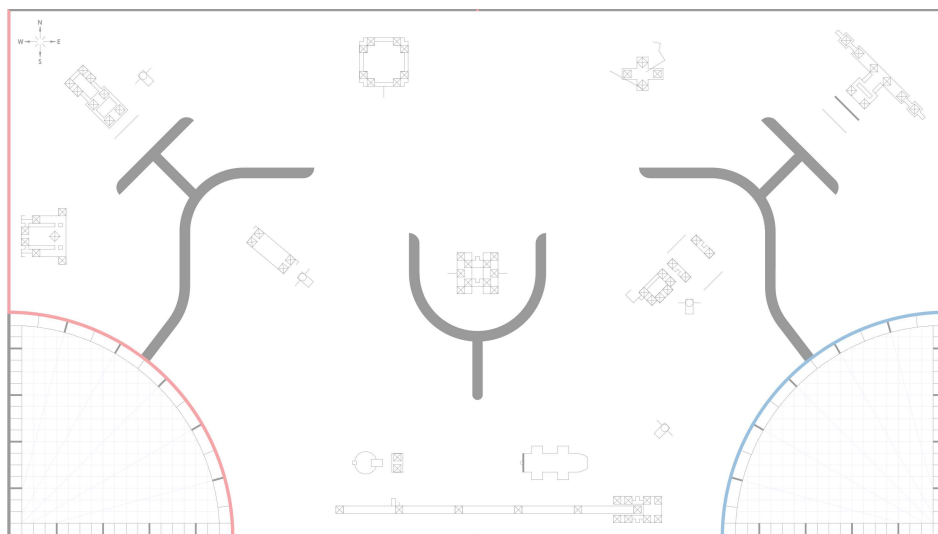
9. toiminto

5. toiminto

10. toiminto

ROBOTIN KULKU KENTÄLLÄ

Piirrä robotin reitti suunnitellulla matkalla.



Käynnistä ohjelmointi-
ympäristö ja aloita
uusi projekti.
Tutki, mitkä
ohjelmointilohkot
suorittavat
pseudokoodissa
kirjoittamasi
toiminnot.

Tämä sivu täytetään 6. oppitunnilla. Voit tulosta sivuja lisää FLL-Suomen [www-sivuilla](http://www.sivuilla).