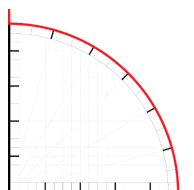


Joukkue:	Erä:	Tuomari:	Kenttä:



Laitteiden käyttörajoitus: Kun on tehtävän yhteydessä on tämä symboli, sovelletaan seuraavaa lisävaatimusta: "Jotta tästä tehtävästä voi saada pisteitä, erän päättyessä mikään joukkueen laite ei saa koskettaa mitään tähän liittyvää tehtävämallin osaa."

Tämä rajoitus koskee vain sitä tehtävää, jonka yhteydessä on tämä symboli. Jos samaa tehtävämallia käytetään toisessa tehtävässä, jota ei ole merkitty tällä symbolilla, se saa siinä tehtävässä koskettaa joukkueen laitetta erän päättyessä. Jokainen tehtävä arvioidaan erikseen.



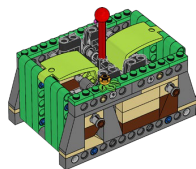
LAITTEIDEN TARKASTUS

(max 20 p.)

Jos joukkueen robotti ja kaikki muut laitteet mahtuvat yhdelle käynnistysalueelle ja ovat alle 305 mm korkeusrajan erää edeltävän tarkastuksen aikana:

20 p.

PISTEET



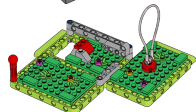
TEHTÄVÄ 01 MAAN POISTO HARJAAMALLA



(max 30 p.)

Kerrostuneet maa-ainekset on siirretty sivuun ja ne koskettavat mattoa:
Arkeologin harja ei kosketa kaivauspaikkaa:

10 p. kustakin
10 p.

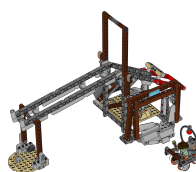


TEHTÄVÄ 02 KARTAN PALJASTAMINEN

(max 30 p.)

Pintamaat on siirretty kokonaan pois:

10 p. kustakin



TEHTÄVÄ 03 KAIVOSKUILUN TUTKIMINEN

(max 40 p.)

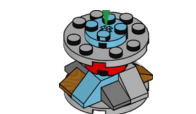
Joukkueen kaivosvaunun on kuljettava kokonaan kaivoskuilun sisäänkäynnin läpi saadakseen pisteitä tästä tehtävästä. Bonusta ei voi ansaita ilman toista joukkuetta eikä etäkilpailuissa.

Joukkueen kaivosvaunu on toisen joukkueen pelikentällä:

30 p.

Bonus: JA toisen joukkueen kaivosvaunu on teidän pelikentällä:

10 lisäpistettä



TEHTÄVÄ 04 VAARALLINEN NOUTOTEHTÄVÄ



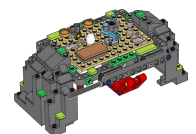
(max 40 p.)

Korvaamaton esine ei kosketa kaivosta:

30 p.

Molemmat tukirakenteet ovat yhä pystyssä:

10 p.



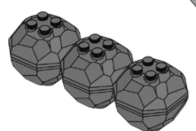
TEHTÄVÄ 05 KEITÄ TÄÄLLÄ ASUI?



(max 30 p.)

Rakennuksen lattia on käännetty oikeinpäin:

30 p.



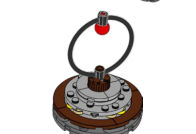
TEHTÄVÄ 06 RUUKIN TUTKIMINEN

(max 30 p.)

Kun malmikivi on kokonaan kotialueella, teknikot voivat avata sen käsin löytääkseen fossiilin, (katso Tehtävä 14.).

Malmikivet eivät kosketa ruukkia:

10 p. kustakin

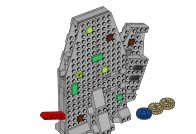


TEHTÄVÄ 07 VAATIVA NOSTO

(max 30 p.)

Myllynkivi ei enää kosketa aluskiveään:

30 p.

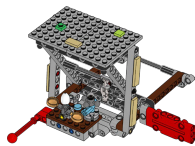


TEHTÄVÄ 08 SIILON SALAT

(max 30 p.)

Säilöttyjen ruokien jäänteet on saatu siilon ulkopuolelle:

10 p. kustakin

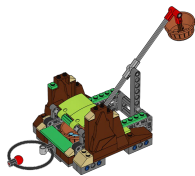
**TEHTÄVÄ 09 MITÄ TÄÄLLÄ ON KAUPATTU?**

(max 30 p.)

Katos on kokonaan ylhäällä:

20 p.

Kaupattavat tavarat on nostettu esille:

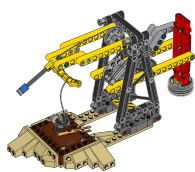
10 p.**TEHTÄVÄ 10 VAA'AN KALLISTAMINEN**

(max 30 p.)

Vaakaa on kallistettu niin että vaaka-astia koskettaa mattoa:

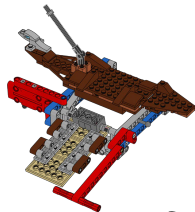
20 p.

Vaaka-astia on poistettu kokonaan rakenteen sisältä:

10 p.**TEHTÄVÄ 11 KALASTAJAN ESINEITÄ**

(max 30 p.)

Esineet on nostettu kokonaan irti pohjasta:

20 p.**Bonus: JA** nosturin lippu ei kosketa tankonsa harmaata nuppia:**10 lisäpistettä****TEHTÄVÄ 12 PELASTUSOPERAATIO**

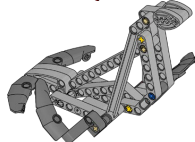
(max 30 p.)

Hiekka katsotaan täysin poistetuksi, kun vetimen kahva on ohittanut merkkiviivan.

Laivaa peittänyt hiekka on poistettu kokonaan:

20 p.

Laiva on nostettu kokonaan irti pohjasta:

10 p.**TEHTÄVÄ 13 PATSAAN ENNALLISTAMINEN**

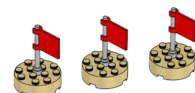
(max 30 p.)

Patsas on kokonaan pystyssä:

30 p.**TEHTÄVÄ 14 KESKUSAREENA**

(max 35 p.)

Esine koskettaa mattoa ja on ainakin osittain keskusareenan alueella:

5 p. kustakin*Esineet: Harja, Pintamaa, Korvaamaton esine, Toisen joukkueen kaivosvaunu, Malmikivi jossa fossiili, Myllynkivi ja Vaaka-astia***TEHTÄVÄ 15 MERKITSEMINEN**

(max 30 p.)

Merkkilippujen kolme kohdealuetta on merkitty mattoon.

Kohdealueen sisällä, ainakin osittain, on lippu joka koskettaa mattoa:

10 p. kustakin**TARKKUUSBONUS**

(max 50 p.)

Jos erän lopussa jäljellä olevien tarkkuuspolettien määrä on:

0: 0p.**1: 10p.****2: 15p.****3: 25p.****4: 35p.****5: 50p.****6: 50p.****KAIKISTA TEHTÄVISTÄ PISTEITÄ YHTEENSÄ**

(max 545 p.)

Gracious Professionalism® robottipelissä:**KEHITYYVÄ****TAITAVA****ESIMERKILLINEN****2 p.****3 p.****4 p.**