

Sääntöjen päivitykset

Päivitetty 5. elokuuta 2025

(Nämä *FIRST*in julkaisemat päivitykset korvaavat kaikki muissa lähteissä esitetyt tulkinnat)

(5. elokuuta 2025)

PÄIVITYS 03 – TEHTÄVÄ 02: KARTAN PALJASTAMINEN, kriteerit – Tehtävä 02 sisältää kolme pintamaaosaa, joista jokainen vaatii oman toimenpiteensä, jotta se voidaan katsoa raivatuksi:

- Yksi osa (tunnistetaan silmukasta) on poistettava kokonaan, niin että se ei enää kosketa mallia.
- Toista osaa on liu'utettava, kunnes säppi on laskeutunut kokonaan.
- Kolmatta osaa on käännettävä, kunnes se on kokonaan matolle merkityn viivan ohi.

Tehtävävideo esittelee jokaiselle osiolle raivausmenetelmän ja sitä voidaan käyttää viitteenä tehtävän ratkaisua suunniteltaessa.

.....

PÄIVITYS 02 – TEHTÄVÄ 02: KARTAN PALJASTAMINEN, valmistelut – 3M™ Dual Lock™ tarrapalat tulee kohdistaa huolellisesti, jotta ne eivät osu tahattomasti tehtävämallin liikkuviin osiin. Väärä kohdistus voi aiheuttaa jumiutumista tai häiritä osien liikkumista, mikä voi vaikuttaa haitallisesti tehtävän suorittamiseen. Joukkueiden tulee tarkistaa mallien sujuva toiminta ennen suorituksen alkua.

.....

PÄIVITYS 01 – PELIPÖYDÄN REUNAN YLITTÄMINEN KOTIALUEELLE PALATTAESSA – Pelipöydän minkä tahansa reunan ylittäminen robotin, sen apulaitteen tai kuorman osalta on sallittua **kotialueelle palattaessa**.